

**COLEGIO DE ESTUDIOS CIENTÍFICOS Y TECNOLÓGICOS
DEL ESTADO DE ZACATECAS
PLANTEL EL SAUCITO
C.C.T.: 32ETC0011E**

En la siguiente tabla se enlistan las actividades que se asignaron a 6 A correspondientes a las semanas del 18 Abril al 7 de Junio de 2020.

Docente: M.H.P.E. José de Jesús Gómez Ramírez

GRADO	Materia	Actividad	Medio de Comunicació	Fecha de entrega	Método de Recepción
6 A	Diseño Digital	Actividades a Realizar: 1. Mediante el Software Corel Draw Vectorizar los siguientes personajes: a. Popeye b. Oliva c. Piolín d. Mickey Mouse 2.- Realizar en Corel Draw <ul style="list-style-type: none"> • Un rompecabezas • Cartel de un baile o evento social • Invitación a una fiesta 	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	8 de Mayo 2020	Plataforma de Messenger y Classroom
6 A	Diseño Digital	Actividades a Realizar: 1.-Investigación de PixelArt 2.- realzar 5 imágenes de Pixel 3.-Investigación de flash CS6 4.-Técnicas de animación (tabla comparativa) 5.- Crear 4 de animaciones en power point (video proporcionado por Whatsapp). 6.- Resumen de presentación y vídeo (video y presentación proporcionado por Whatsapp).	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	16 de Mayo 2020	Plataforma de Messenger y Classroom
6 A	Diseño	Actividades a Realizar:	Plataforma	22 de Mayo	Plataforma de

	Digital	<ol style="list-style-type: none"> 1. Inscribirse a la clase de Classroom 2. Instalar Flash CS6 3. Realizar Practica 1 (Video proporcionado por Whatsapp). 	Whatsapp, Classroom y Messenger.	2020	Classroom
6 A	Diseño Digital	<p>Actividades a Realizar: Practica 2.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.- Van a crear una animación igual al del vídeo, claro pueden cambiar los objetos por ejemplo en vez de avión una mariposa o pájaro, en vez de carro un perro o una bicicleta, etc. 2.-En esta práctica van a tener que descargar imágenes con fondo transparente (dejo link del vídeo). https://www.youtube.com/watch?v=sIUGZnu9E_o&feature=emb_logo 3.- Después de crear el vídeo de práctica, deberán crear uno más que sea libre utilizando los objetos que quieran, por ejemplo jugadores de básquet bol, peleas de superhéroes, barcos, etc. https://www.youtube.com/watch?time_continue=2&v=D-sYp6R5_8&feature=emb_logo 4.-El fondo deberá corresponder a los objetos que utilicen. 5.- El software a utilizar será el Flash CS6. 	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	27 de Mayo 2020	Plataforma de Classroom
6 A	Diseño Digital	<p>Actividades a Realizar: Crear banner animado con imágenes.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.-Ver el vídeo de la práctica siguiente. https://www.youtube.com/watch?v=ZWqZVUGr1Ms&feature=emb_logo 2.-Crear práctica (cambiar los colores o figuras de los del vídeo) 	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	31 de Mayo 2020	Plataforma de Classroom
6 A	Diseño Digital	<p>Actividades a Realizar: Crear banner con texto y agregar audio</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.- Ver videos y Crear un Banner animado con texto. https://www.youtube.com/watch?v=r4-TrNcKtN4 https://www.youtube.com/watch?v=mF5JhfSfY-E 2.- Ver video y crear un banner nuevo y agregar audio. https://www.youtube.com/watch?v=91K1WIUGL5A 	Plataforma Whatsapp, Classroom y Messenger.	7 de Junio 2020	Plataforma de Classroom